

PROGRAMMA SVOLTO

CLASSE 2 A

Materia Tecnologie informatiche

Docente Giancarlo Noto

Unità di apprendimento
UdA n. 1: Internet: struttura e servizi
UdA n. 2: Diritto d'autore
UdA n. 3: I sistemi di pagamento digitali
UdA n. 4: I fogli elettronici
UdA n. 5: Coding

UdA n. 1: Internet: struttura e servizi

Definizione di rete di computer

Classificazione delle reti in base all'estensione

Vantaggi della connessione in rete

Come ci si connette a Internet

Connessioni wired e wireless

Cosa è un protocollo. Il protocollo TCP-IP.

L'indirizzo IP.

Il servizio di Internet: DNS, il World Wide Web, la posta elettronica, il cloud

I malware

UdA n. 2: Diritto d'autore

Concetti chiave

Streaming musicale: youtube e spotify

Il software libero

Condivisione di contenuti sul web

Licenze creative commons

UdA n. 3: I sistemi di pagamento digitali

Le carte di debito, di credito e prepagate

I bonifici sepa e istantaneo

I wallet

Il sistema di pagamento paypal

UdA n. 4: I fogli elettronici

Primi passi - Il Foglio di lavoro di Excel

La barra della formula

Inserire formule e funzioni

Selezionare un intervallo di celle

Utilizzo delle funzioni: Somma, media, conta se, somma se, minimo e massimo

Ordinamenti e filtri

La formattazione condizionale

I grafici: a linee e a torta

UdA n. 5: Coding

Introduzione con blockly

L'ambiente scratch: lo stage e gli script

Le variabili e gli operatori

La selezione

L'iterazione

L'input e l'output

Il Docente

